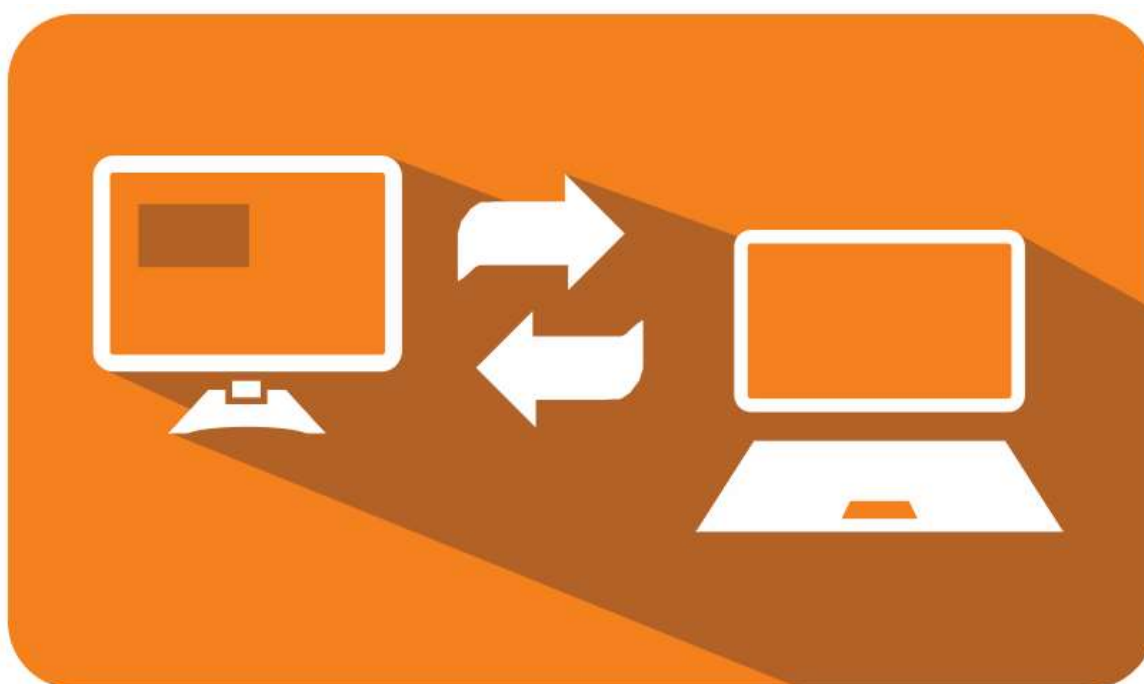




MANUAL

Uso e Instalación

Software LEGO



Versión 1.4.2.3



Acerca de este manual

La información contenida aquí le ayudará a resolver problemas y a usar mejor y más productivamente su indicador de peso.

El no-cumplimiento de las indicaciones vertidas en este manual, podría ocasionar un mal funcionamiento del indicador.

Servicio y soporte técnico

No dude en comunicarse con nosotros o cualquiera de nuestros representantes.

Tenga en cuenta que sólo servicio técnico autorizado puede abrir el equipo. En caso de verificarse la rotura del precinto por el organismo de control, la calibración perderá su carácter legal (Res. S.C.T. 49/2003 - Argentina).

Advertencias

Debido al uso de energía eléctrica, un uso inadecuado puede ser perjudicial para la salud.

Asegúrese que la alimentación sea la correcta, con toma a tierra y con bajo nivel de ruido.

Desconecte el equipo de la red de energía eléctrica antes de reemplazar el fusible, limpiarlo o si necesita abrirlo.

No coloque este producto en lugares donde algún cable pueda ser pisado o arrastrado.

Nunca introduzca objetos o vierta líquidos dentro del cabezal.

Nunca conecte en el puerto USB un dispositivo no soportado por el indicador.



Recomendaciones previas

Asegúrese que el/los sensores de carga sean compatibles con los requeridos.

Cuando utilice este equipo como parte de un sistema, el diseño de éste debe ser supervisado por personal idóneo que esté familiarizado con el funcionamiento de todos los componentes que lo conforman.

SIPeL SRL no se responsabiliza por daños que pueda ocasionar el uso indebido de este indicador.

La información vertida en este manual está sujeta a cambios sin previo aviso.



Índice

Instalación	5
Requisitos	5
Instalador	5
Actualización de versiones	6
Activación de Licencia	7
Entorno	10
Ventana de Equipos	11
Ventana de PLU	15
Recetas	22
Auditorías	24
Formularios	29
Descargas	31



Instalación

Requisitos

Lego es compatible con sistemas Windows 7 Service Pack 2 o superior, tanto versiones de 32 como 64 bits.

Para ejecutar el programa se necesita tener instalados ciertos productos que se incluyen dentro del paquete de instalación. Puede ignorar los que tenga instalados previamente:

- .Net Framework v4.5: entorno de ejecución.
- SQL Server Compact v4.0: base de datos portátil.

Instalador

- Instalador Web

Solo para computadoras con acceso a internet al momento de la instalación.

Descargue el archivo LegoInstal_WEB.zip, una vez descargado abra y descomprima los archivos. Luego ejecute setup.exe

El instalador se ocupará de cada pre-requisito faltante de manera automática, descargando los archivos necesarios desde internet e instalándolos, y posteriormente instalará el software Lego.

El instalador crea un acceso directo en el escritorio de la PC donde se podrá abrir el programa.



Instalador Offline

Dentro del CD que fue entregado o vía web se encuentra el archivo Legoinstal_OFFLINE.zip.

Una vez descargado, copiado desde otra PC con acceso a internet o desde el CD, abra y descomprima los archivos y ejecute setup.exe

El instalador se ocupará de cada pre-requisito faltante de manera automática y posteriormente instalará el software Lego.

El instalador crea un acceso directo en el escritorio de la PC donde se podrá abrir el programa.

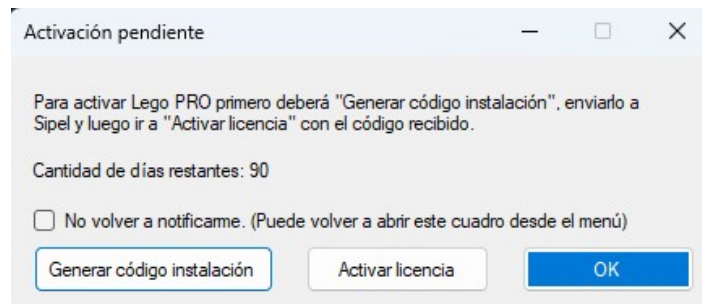
Actualización de versiones

Para actualizar versiones de softwares, como buena práctica se recomienda, copiar la carpeta donde se encuentra instalado (C:\Sipel\Lego) en alguna otra ruta de su PC (ejm: C:\Users\User\Documents), luego se debe ejecutar el instalador descargado desde la página de Sipel. Al finalizar la instalación nueva le indicara, si es necesario, que se debe actualizar la base de datos.

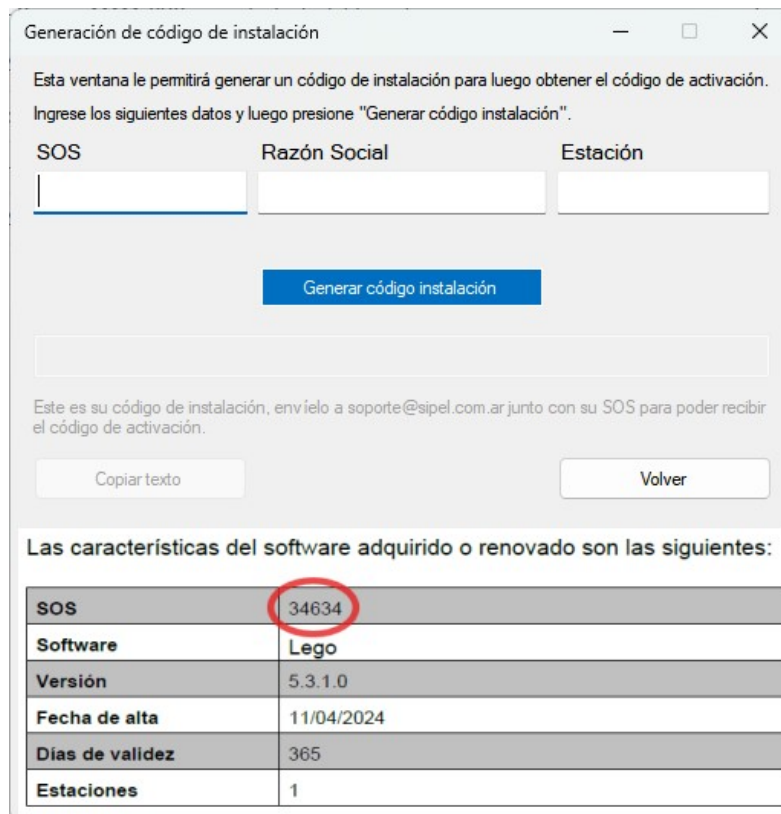
Esto solo actualizara con las tablas nuevas, no perderá los datos que tenga guardado.

Activación de Licencia

Para activar la licencia de su LEGO, al instalar y abrir el programa, se encontrará con la siguiente ventana:



Debe presionar el botón que dice "Generar código de instalación", y se mostrará una ventana emergente como la siguiente:



Esta ventana le permitirá generar un código de instalación para luego obtener el código de activación. Ingrese los siguientes datos y luego presione "Generar código instalación".

SOS	Razón Social	Estación
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Este es su código de instalación, envíelo a soporte@sipel.com.ar junto con su SOS para poder recibir el código de activación.

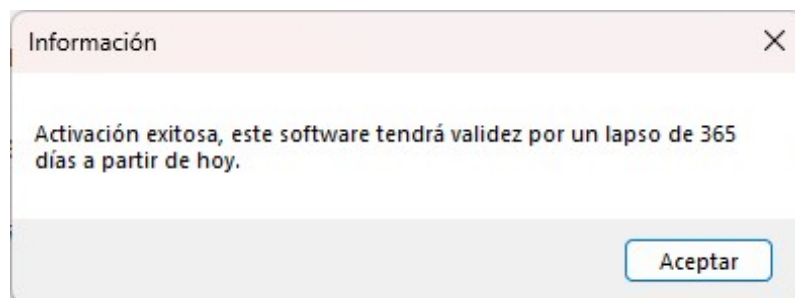
Las características del software adquirido o renovado son las siguientes:

SOS	34634
Software	Lego
Versión	5.3.1.0
Fecha de alta	11/04/2024
Días de validez	365
Estaciones	1

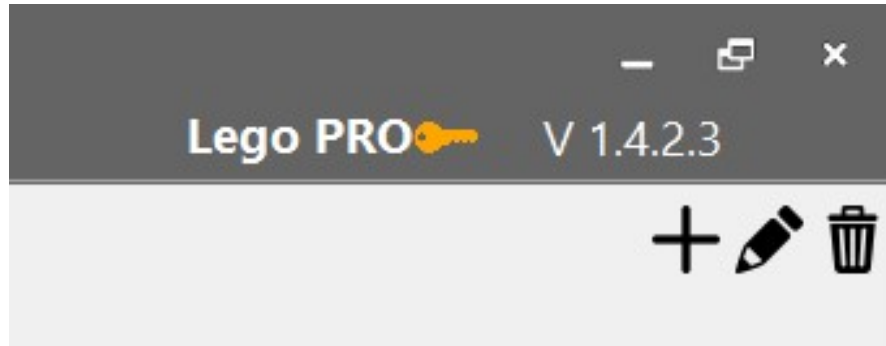
- **SOS:** Numero de licencia, rellenar campo con la información del documento que se le entregó en conjunto con el software
- **Razón Social:** debe rellenar este campo con la razón social de su empresa
- **Estación:** nombre que tenga la estación dentro de su empresa (Si no tiene nombre, puede colocar cualquier nombre).


Estos tres campos son obligatorios para la activación exitosa de su licencia LEGO, si aún así no posee de esta información, consulte con su empresa o con nosotros vía web, www.sipel.com.ar

Quando llenó los campos debe presionar "Generar código de instalación". Esta acción, si tiene conectada la PC a internet, mostrará un cartel como este:

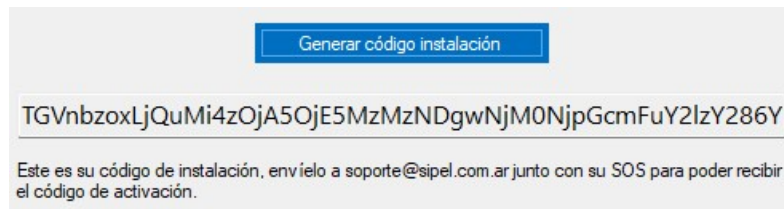


La forma de verificar que la Licencia del LEGO ha sido activada, es mirando el sector izquierdo superior de la aplicación. Aquí se mostrará lo siguiente:



Que diga "Lego PRO", y la llave en amarillo , quiere decir que la activación fue exitosa. De otra manera, el software **no** estará activado.

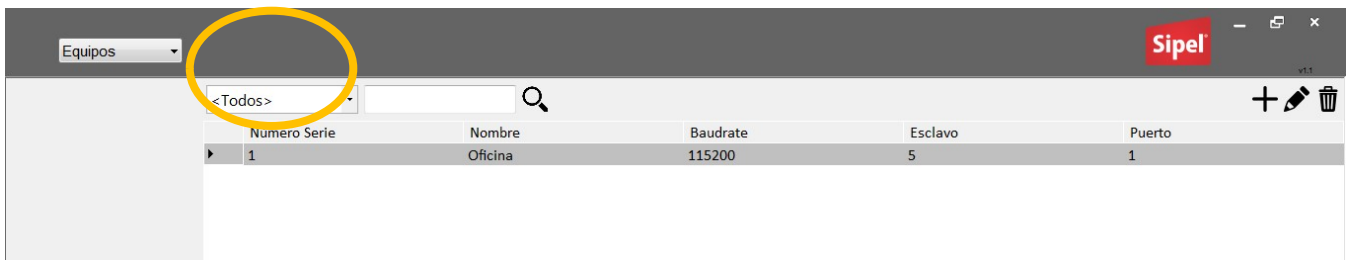
Nota: El código SOS está vinculado a una versión específica del software. Si usted intenta instalar la licencia con otro código de SOS, o no está conectado a internet, aparecerá este código:



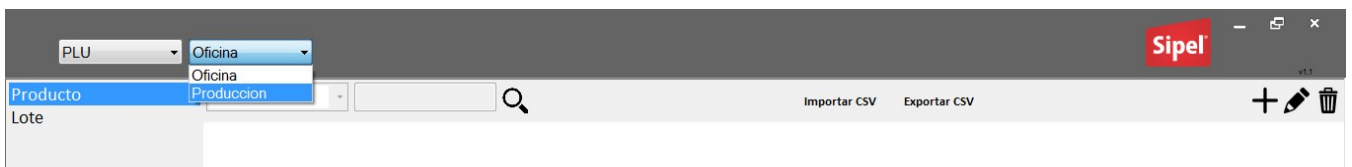
Debe contactarse al mail que menciona la imagen, soporte@sipel.com.ar para que le brinden instrucciones.

Entorno

Las funciones de Lego se encuentran divididas en ventanas independientes y navegables mediante un desplegable ubicado sobre la esquina izquierda de la barra superior:



A su vez en algunas ventanas se podrá visualizar al lado la descripción del equipo actual con el que se está trabajando, brindando la posibilidad a su vez de cambiarlo sin tener que ir a la ventana de equipos.





Ventana de Equipos

Esta ventana administra los indicadores ONIX con los que se trabaja. En la zona central de la aplicación se visualizan los equipos actualmente guardados en la base de datos. Cada equipo tiene un número de serie, nombre, baudrate y número de esclavo que se observa en la ventana central:

Número Serie	Nombre	Baudrate	Esclavo	Puerto
1	Oficina	115200	5	1
2	Produccion	9600	2	4

Número de Serie: número único que identifica al equipo.

Nombre: Es un campo que puede ser utilizado para nombrar a un equipo y diferenciarlo de los demás equipos conectados. Un nombre ficticio, por ejemplo: "Despacho", "Portería", etc.

Baudrate: es la velocidad de transferencia de información, debe configurarse de la misma manera que el indicador de peso. Ver manual del indicador ONIX. Si este valor no es el mismo, la transmisión fallará.

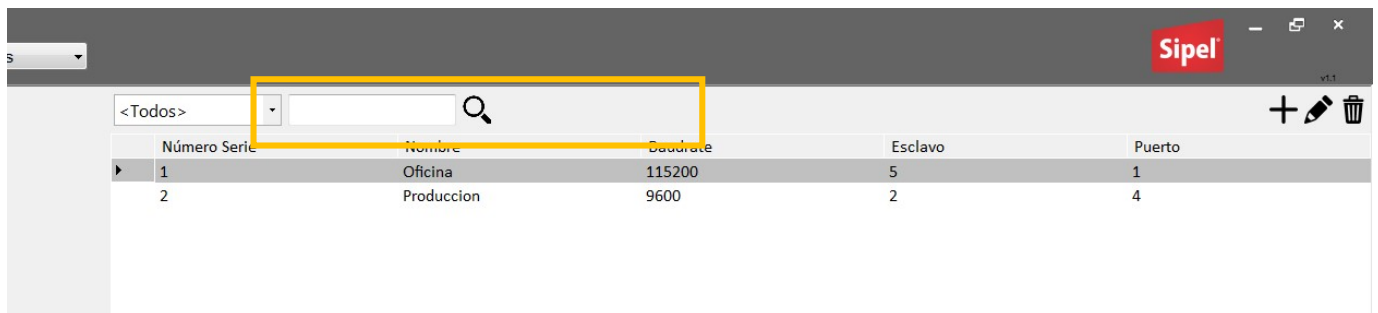
Si no se utiliza el puerto serie de la PC para conectarlo al equipo, el valor del Baudrate no tiene importancia y se puede dejar el valor por defecto.

Número de Esclavo: es un número de identificación interno de los equipos, sirve para distinguir los equipos conectados mediante un puerto en común.



En el indicador ONIX, este número se llama "ID". Ver manual del indicador ONIX

Número de Puerto: es un número que indica mediante qué puerto físico está conectado el indicador. Si se cambia el puerto serie donde está conectado, se deberá cambiar este atributo para lograr comunicarse.


Para agregar, editar, borrar o buscar equipos, se utilizarán los siguientes botones:



- Buscar Equipos

Seleccione el tipo de filtro (número de serie, nombre o por ambos), escriba el texto a buscar y haga click en  o presione la tecla . Los equipos encontrados se desplegarán automáticamente.


- Nuevo Equipo

Haga click en . No se permite crear equipos con números de serie ya existentes en la base de datos. Todos sus campos son obligatorios.

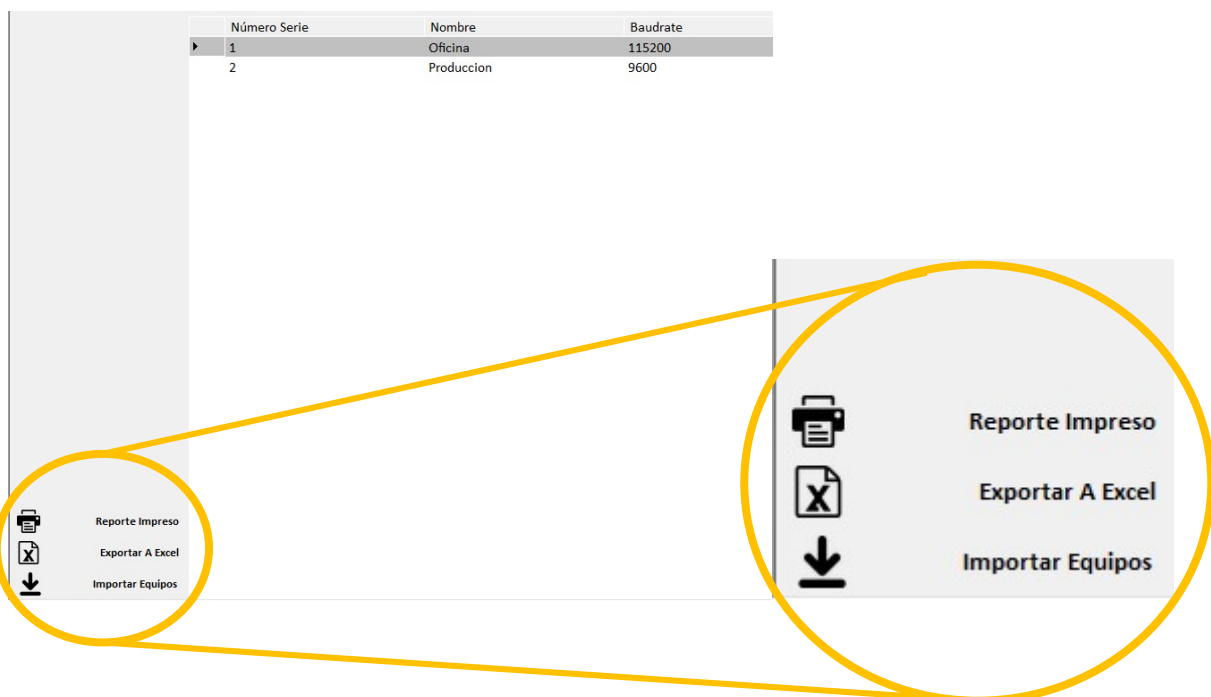
- Modificar Equipo

Haga click en , podrá modificar nombre, baudrate y esclavo.

- Eliminar Equipo


Haga click en , se borra todo lo que refiere a ese equipo guardado (PLU, Auditorías, etc).


Para importar equipos y realizar reportes, impresos o en archivo, se deben utilizar los botones que se encuentran en la esquina abajo a la izquierda:



- Emitir Reporte Equipos


Haga click en  **Reporte Impreso** para obtener una previsualización de la impresión

Para enviar el reporte a una impresora haga click en 

Para exportar el reporte como PDF haga click en 

Se pueden aprovechar los filtros de búsqueda para obtener un resultado más específico. Ver buscar equipos en el apartado 0

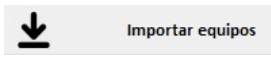
- Emitir Excel Equipos

Haga click en  para generar una planilla con los datos exportados. Se pueden aprovechar los filtros de búsqueda para obtener un resultado más específico. Ver buscar equipos en el apartado 0

El archivo exportado puede ser abierto en cualquier programa compatible con el formato "xls". Permite exportar aunque no se tenga ningún software acorde instalado.

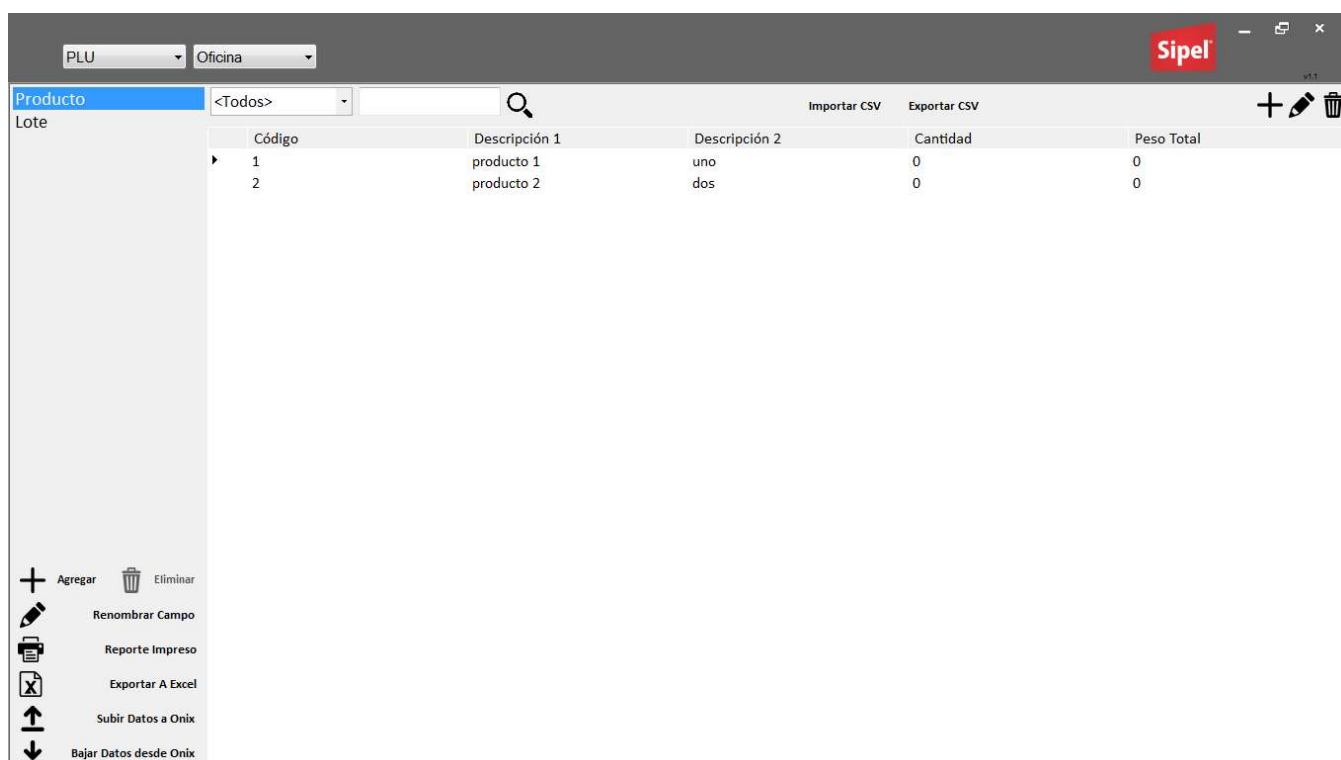
- Importar Equipos

Si con anterioridad, se descargó información en un pendrive desde un indicador ONIX o se exportó la a un archivo en una PC vía algún puerto de comunicación (Ver manual del indicador ONIX), el LEGO puede importar esos datos para ser visualizados, registrados y reportados.

Haga click en  y seleccione un pendrive o una PC desde donde importar. Este proceso automatiza el reconocimiento del número de serie, luego podrá modificar los demás datos (descripción, baudrate, número de serie, esclavo).

Ventana de PLU

En esta ventana se puede agregar información asociada a cada pesada o visualizar la información que fue asociada en el indicador ONIX con anterioridad.



● Campos

El indicador Onix posee 16 Campos que se utilizarán para el ingreso de datos asociados a una pesada. A cada campo se le asigna un Nombre, indicando el dato que se debe ingresar (por ejemplo Producto, Lote, Cliente, Matricula, Vencimiento, etc.). Los campos que no se utilicen se deshabilitarán automáticamente.




Cada campo permite el ingreso antes de cada pesada de un dato alfanumérico de hasta 30 caracteres (por ejemplo Lote: 12345AB o Matricula: ABC123).

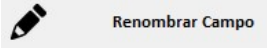
Para campos donde el dato ingresado es un código que posee una descripción asociada, es posible asociar al campo una Tabla de PLU.

Para crear, editar o eliminar campos, se deben utilizar los botones que se encuentran en la esquina inferior izquierda:

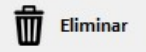
- Crear Campo

Haga click en  ubicado en la barra izquierda, ingrese el nombre del campo y luego "Ingresar". Esta opción solo estará disponible si no se llegó al número máximo de campos guardados.

- Modificar Campo

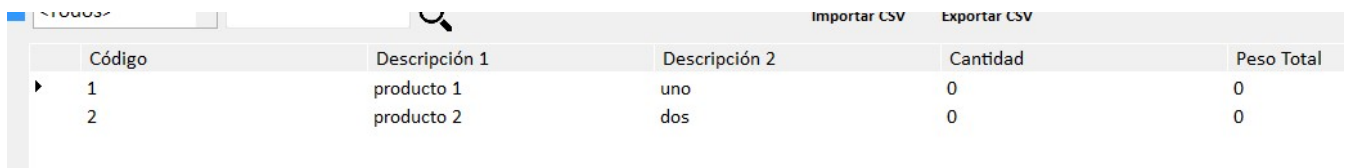
Haga click en  ubicado en la barra izquierda teniendo seleccionado el campo correspondiente a la instalación. Ingrese el nuevo nombre y acepte.

- Eliminar Campo

Haga click en  si desea eliminar un campo. Solo se podrá eliminar el último campo de la lista.

- PLU

En la zona central se muestran los PLU's del campo seleccionado o se deja la zona en blanco según este tenga asociados los mismos o no.



Código	Descripción 1	Descripción 2	Cantidad	Peso Total
1	producto 1	uno	0	0
2	producto 2	dos	0	0

Cada tabla de PLU puede contener hasta 5000 registros. Cada PLU tiene un código alfanumérico de hasta 30 caracteres y dos descripciones asociadas, una obligatoria y otra opcional.

Al seleccionar un campo se visualizará la tabla de PLU asociada al mismo (si posee).


Cada PLU además contiene dos campos estadísticos (Cantidad de pesadas y Peso total). Estos campos se pueden utilizar para visualizar los datos registrados por el indicador Onix, realizando una Importación. Al editar o exportar los datos al indicador los datos estadísticos serán vueltos a 0.

Para crear, buscar, modificar o eliminar PLUs, se deben utilizar los botones




que se encuentran en la esquina superior derecha:


- Crear PLU

Para crear un PLU, primero seleccione un campo en donde desea agrupar los PLU. Luego haga click en  de la barra superior, ingrese datos y acepte. El código y la primera descripción son obligatorios. Los contadores se establecerán en cero.



- Modificar PLU

Seleccione campo y plu correspondiente y haga click en . Permite modificar los datos pero deja los contadores en el estado y valor que estaban antes.

- Eliminar PLU

Seleccione campo y PLU correspondiente y haga click en . Esta acción no solicita confirmación.


- Buscar PLU

Seleccione el tipo de filtro (código, descripción 1, descripción 2), escriba el texto de búsqueda y haga click en  o presione . Los PLU encontrados se desplegarán automáticamente.

Para realizar reportes, subir o bajar datos desde y hacia el ONIX, se deben utilizar los botones que se encuentran en la esquina inferior izquierda:

- Emitir Reporte PLU



Haga click en  **Reporte Impreso** y tendrá una previsualización de la impresión.

Para enviar el reporte a una impresora haga click en 

Para exportar el reporte como PDF haga click en 

Se pueden aprovechar los filtros de búsqueda para obtener un resultado más específico. Ver buscar PLU en el apartado 0

- Emitir Excel PLU

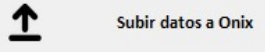
Haga click en   Se pueden aprovechar los filtros de búsqueda para obtener un resultado más específico. Ver buscar PLU en el apartado 0

El archivo exportado puede ser abierto en cualquier programa compatible con el formato "xls". Permite exportar aunque no se tenga ningún software acorde instalado.

- Subir PLU a Onix

Subir PLU vía USB

Conectar el Pendrive a utilizar en la computadora y seleccionar la opción

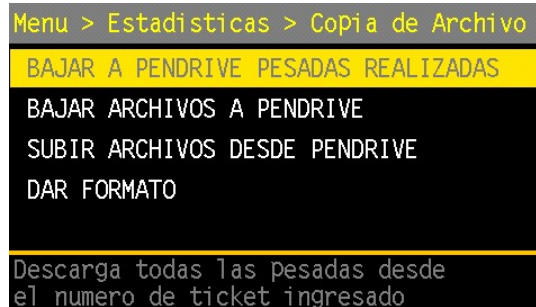
 situada en la esquina inferior izquierda. Esto mostrará un panel

listando los medios de almacenamiento disponibles.

Seleccionar el Pendrive a utilizar y presionar Aceptar. El programa verificará si en el Pendrive existen carpetas asociadas al indicador Onix seleccionas, de no ser así las creará.

Una vez exportados los datos al Pendrive se puede retirar el mismo de la computadora para conectarlo en el indicador Onix.


Después de conectar el Pendrive en el indicador Onix, ingresar al menú Estadísticas, Copia de Archivo, y seleccionar Subir archivos desde Pendrive.



Subir PLU vía Puerto Serie

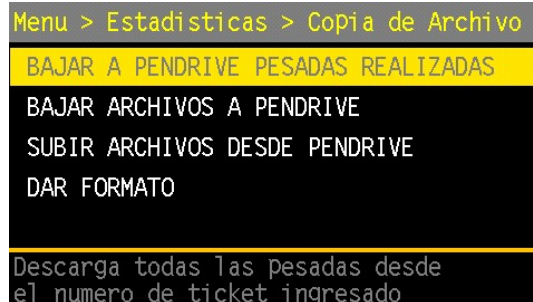
Haga click en "Exportar datos desde Onix", seleccione la opción "COM". El puerto COM y el número de esclavo que se observa es el que previamente debió ser configurado en "Equipos"

Bajar PLU desde Onix


Desde  Bajar datos desde Onix se permite importar o exportar campos y PLU vía Puerto Serie o USB. La importación permite recuperar los Campos y Tablas de PLU cargados en el indicador Onix desde otra computadora y recuperar la estadística asociada a cada PLU.

Bajar PLU vía USB

Después de conectar el Pendrive en el indicador Onix, ingresar al menú Estadísticas, Copia de Archivo, y seleccionar Bajar archivos a Pendrive.




Una vez finalizada la descarga de datos al Pendrive se puede retirar el mismo y conectarlo a la computadora para importarlos.

Haga click en el botón  Bajar datos desde Onix situado en la esquina inferior izquierda y seleccione la opción "USB", esto mostrará un panel listando los medios de almacenamiento.

Seleccionar el medio en el que se encuentren los archivos provenientes del indicador y aceptar. El programa verificará internamente que existan las carpetas a importar, en caso de que no se encuentren, indicará cuál es la carpeta faltante.

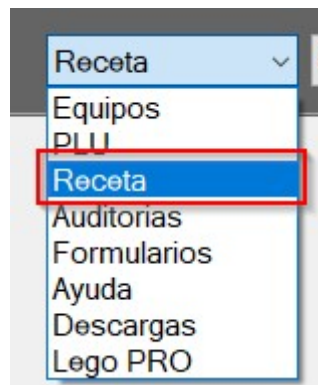
Bajar PLU vía Puerto Serie


Haga click en  Bajar datos desde Onix, verifique los datos de la conexión y haga click en Aceptar.

Recetas

Para comenzar se debe primero desde el S300, por única vez, generar un archivo con los **Nombres** de los **Set Point** habilitados y cargarlo en **Lego**.


Una vez configurado el S300 en la función a utilizar, se debe ingresar al menú "**SET POINT/CAMBIAR NOMBRES SET POINT**", ingresar al primer Set Point presionando Enter, y en la edición del mismo volver a presionar Enter, pero sin cambiar el nombre, esto creara un archivo con los nombres de todos los Set Point habilitados en esta función.



Si tengo una comunicación directa desde Lego al S300 ya puedo desde la ventana Recetas del Lego presionar "*Bajar Datos desde Onix*"  Bajar Datos desde Onix

para obtener el listado de los **Nombres** de los **Set Point** habilitados.

Si utilizará un Pendrive debe conectarlo al S300, y desde el menú "**ESTADISTICAS/COPIA DE ARCHIVOS/BAJAR ARCHIVOS A PENDRIVE**"

descargar el listado de los **Nombres** de los **Set Point** habilitados. Retirar el Pendrive del S300 y conectarlo a la PC y desde la ventana Rectas de Lego presionar "*Bajar Datos desde Onix*"  para obtener el

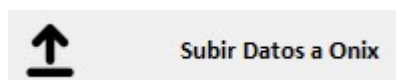
listado de los **Nombres** de los **Set Point** habilitados.

De esta manera se habilitará la edición de receta, y se pueden crear nuevas

Recetas presionando "+" o editar presionando el Lápiz.



Para subir las Recetas al Onix presione "*Subir Datos a Onix*"



, de esa manera podras subir directamente mediante

puerto serial o TCP, si desea también lo puede guardar en un Pen Drive y cargarlo

al S300. Si usa la modalidad Pen Drive desde Onix debo ingresar al

menú "**ESTADISTICAS/COPIA DE ARCHIVOS/SUBIR ARCHIVOS DESDE**

PENDRIVE" y seleccionar "COPIAR".

Una vez que se copiaron las nuevas Recetas en el S300 Onix, para que se

actualice los nuevos valores de la Recta en Uso se debe seleccionar el menú "SET

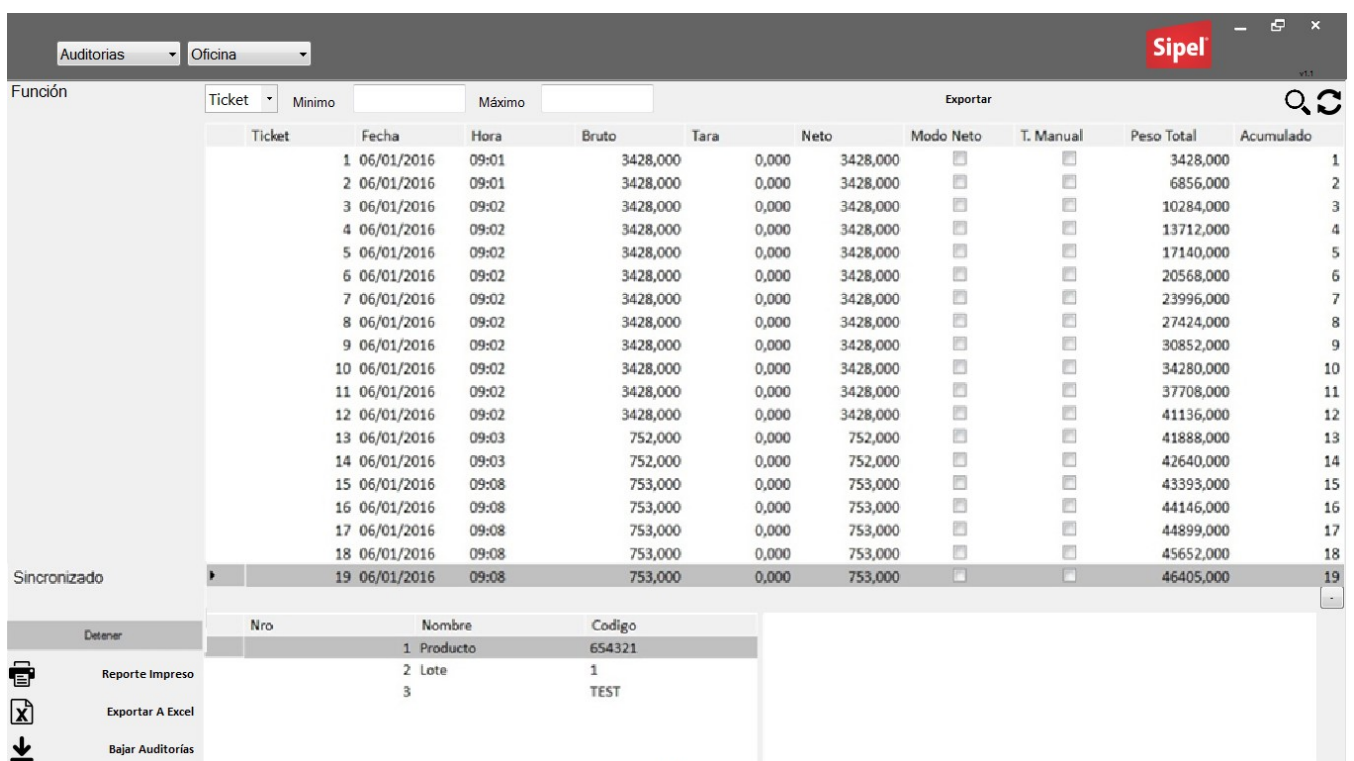
POINT/ELEGIR RECETA A UTILIZAR/ELEGIR RECETA POR NOMBRE" y

seleccionar la deseada (que puede ser la actual, pero se recargan sus valores

modificados desde Lego).

Auditorías

El indicador Onix posee una memoria interna en la que registra hasta 1 millón de pesadas con sus datos asociados. La descarga o importación de estos datos a la computadora se puede realizar por lote o en tiempo real.



Ticket	Fecha	Hora	Bruto	Tara	Neto	Modo Neto	T. Manual	Peso Total	Acumulado
1	06/01/2016	09:01	3428,000	0,000	3428,000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3428,000	1
2	06/01/2016	09:01	3428,000	0,000	3428,000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6856,000	2
3	06/01/2016	09:02	3428,000	0,000	3428,000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	10284,000	3
4	06/01/2016	09:02	3428,000	0,000	3428,000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	13712,000	4
5	06/01/2016	09:02	3428,000	0,000	3428,000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	17140,000	5
6	06/01/2016	09:02	3428,000	0,000	3428,000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	20568,000	6
7	06/01/2016	09:02	3428,000	0,000	3428,000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	23996,000	7
8	06/01/2016	09:02	3428,000	0,000	3428,000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	27424,000	8
9	06/01/2016	09:02	3428,000	0,000	3428,000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	30852,000	9
10	06/01/2016	09:02	3428,000	0,000	3428,000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	34280,000	10
11	06/01/2016	09:02	3428,000	0,000	3428,000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	37708,000	11
12	06/01/2016	09:02	3428,000	0,000	3428,000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	41136,000	12
13	06/01/2016	09:03	752,000	0,000	752,000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	41888,000	13
14	06/01/2016	09:03	752,000	0,000	752,000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	42640,000	14
15	06/01/2016	09:08	753,000	0,000	753,000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	43393,000	15
16	06/01/2016	09:08	753,000	0,000	753,000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	44146,000	16
17	06/01/2016	09:08	753,000	0,000	753,000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	44899,000	17
18	06/01/2016	09:08	753,000	0,000	753,000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	45652,000	18
Sincronizado	06/01/2016	09:08	753,000	0,000	753,000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	46405,000	19


Detener	Nro	Nombre	Codigo
<input type="checkbox"/>	1	Producto	654321
<input type="checkbox"/>	2	Lote	1
<input type="checkbox"/>	3	TEST	


- Función


La función cambia según sea el modo de trabajo del Indicador Onix. Se indica arriba de la barra izquierda.

A su vez, dependiendo de la función se seleccionarán las columnas a mostrar de las auditorías.

- Buscar y Refrescar Auditorías

Haga click  y se aplicará un filtro según este sea indicado. Puede buscarse por número de ticket o fecha ingresando opcionalmente valores menor y mayor.

Presionar  sobre el texto de búsqueda tiene el mismo efecto.

El botón  bajará siempre la última pesada de la base de datos y las 50 anteriores.


- Campos

Si tuviese, los campos de la auditoría en la que estamos posicionados se mostrarán en la ventana de campos.

- Datos


Si la función es "Ejes" o "SPC", se muestra una grilla con el peso por cada eje que se haya tomado (hasta 10 ejes) o el valor de cada dato asociado (6 datos, siempre) según corresponda en la ventana de datos/ejes.

- Importar Auditorías por Lote desde Onix

La importación por lote no requiere conexión permanente entre el equipo y la computadora. El equipo registra las pesadas en su memoria y cuando se realiza la importación se descargan las pesadas almacenadas utilizando un Pendrive o Puerto Serie. En el último caso, si no desea quedarse descargando las pesadas ingresadas on line luego de terminar con el lote previamente existente, cuando la barra de carga haya terminado y lea el mensaje **Sincronizado**, presione .

- Emitir Reporte Auditorías


Haga click en  Reporte Impreso y tendrá una previsualización de la impresión.

Para enviar el reporte a una impresora haga click en 

Para exportar el reporte como PDF haga click en 

Se pueden aprovechar los filtros de búsqueda para obtener un resultado más específico. Ver Buscar y Refrescar Auditorías en el apartado 0

- Emitir Excel Auditorías

Haga click en el botón  Exportar A Excel . Se pueden aprovechar los filtros de búsqueda para obtener un resultado más específico. Ver Buscar y Refrescar Auditorías en el apartado 0

Puede ser abierto en cualquier programa compatible con el formato "xls". Permite exportar aunque no se tenga ningún software acorde instalado.

- Importar Auditorías en Tiempo Real desde Onix

La importación en tiempo real requiere una conexión permanente entre el equipo y la computadora, para poder descargar las pesadas en el momento que se realizan.

Esta conexión es por Puerto Serie. En esta modalidad cuando la comunicación se interrumpe, el equipo continúa trabajando y al recuperar comunicación se descargan las pesadas almacenadas.

Importar Auditorías vía USB

Para importar las auditorías al LEGO, primero deben ser exportadas desde el indicador ONIX.

Menu > Estadísticas > Copia de Archivo

BAJAR A PENDRIVE PESADAS REALIZADAS

BAJAR ARCHIVOS A PENDRIVE

SUBIR ARCHIVOS DESDE PENDRIVE

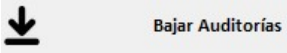
DAR FORMATO

Descarga todas las pesadas desde el número de ticket ingresado


Conecte el Pendrive en el indicador e ingrese al Menú->Estadísticas->Copia de Archivo, seleccione Bajar a Pendrive pesadas realizadas.

El indicador Onix sugiere por defecto descargar las pesadas realizadas desde la última descarga, aunque puede cambiar el rango de pesadas a descargar para volver a descargar pesadas anteriores. Una vez seleccionado el rango el equipo comienza la descarga de datos.

Una vez finalizada la descarga de datos al Pendrive retire el mismo y conéctelo a la computadora para importarlos.

Haga click en el botón  en la sección inferior izquierda de la ventana, y seleccione la solapa USB. Elija el medio de almacenamiento correspondiente y presione el botón "Aceptar".

Importar Auditorías vía Puerto Serie

En la computadora haga click en  en la sección inferior izquierda de la ventana, y seleccionamos la solapa COM.

Se utilizarán los valores de ID EQUIPO y BAUDRATE configurados para trabajar con el indicador (valores que son editados en la ventana "Equipos"). Una vez verificados estos datos, se desplegará una lista con los puertos serie habilitados y del cual se deberá elegir cuál es el COM usado para la conexión con el indicador.

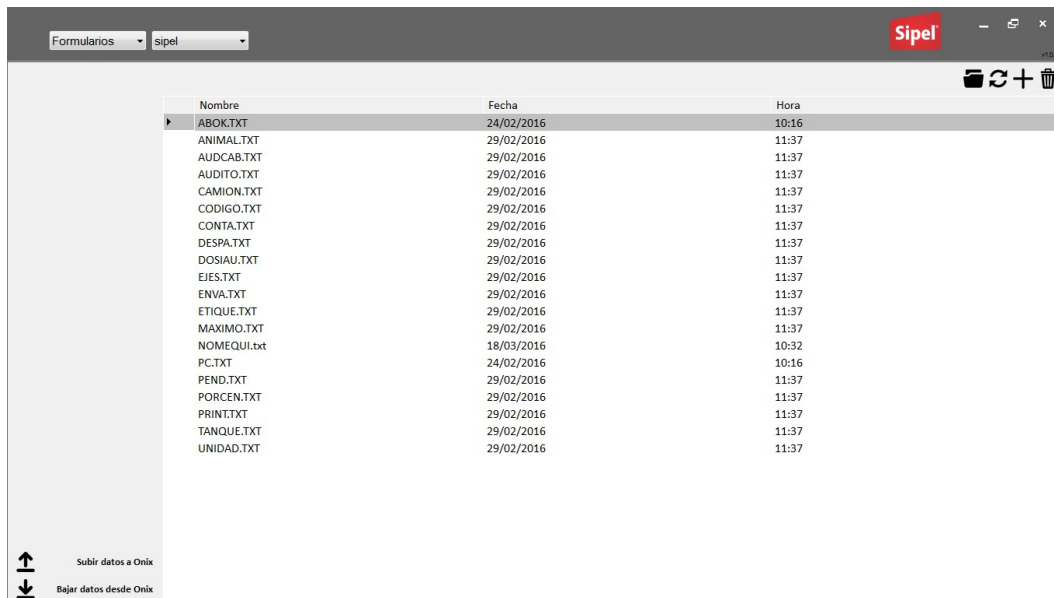
Una vez seleccionado presione "Aceptar", las pesadas comenzaran a descargarse y guardarse, permitiendo ver la información ya cargada en vivo.



Luego que haya finalizado la descarga de las pesadas que tiene el indicador cargadas, podrá dejar la balanza conectada en vivo para que automáticamente cuando ingrese una nueva, Lego la reconozca y la ingrese automáticamente a su base de datos.

Formularios

Lego cuenta con una carpeta interna en donde se guardan los formularios, cualquier cambio siempre se verá reflejado en esa dirección. Por ende, antes de transmitir información a Onix deberá agregar o borrar los archivos de manera local.



Nombre	Fecha	Hora
ABOK.TXT	24/02/2016	10:16
ANIMAL.TXT	29/02/2016	11:37
AUDCAB.TXT	29/02/2016	11:37
AUDITO.TXT	29/02/2016	11:37
CAMION.TXT	29/02/2016	11:37
CODIGO.TXT	29/02/2016	11:37
CONTA.TXT	29/02/2016	11:37
DESPA.TXT	29/02/2016	11:37
DOSIAU.TXT	29/02/2016	11:37
EJES.TXT	29/02/2016	11:37
ENVA.TXT	29/02/2016	11:37
ETIQUE.TXT	29/02/2016	11:37
MAXIMO.TXT	29/02/2016	11:37
NOMEQUI.txt	18/03/2016	10:32
PC.TXT	24/02/2016	10:16
PEND.TXT	29/02/2016	11:37
PORCEN.TXT	29/02/2016	11:37
PRINT.TXT	29/02/2016	11:37
TANQUE.TXT	29/02/2016	11:37
UNIDAD.TXT	29/02/2016	11:37

- Agregar archivos desde PC a carpeta local

Haga click en el botón **+** y seleccione todos los archivos que desee agregar.



Acepte y verá automáticamente los nuevos archivos listados en la zona central.

- Borrar archivos de a carpeta local


Seleccione todos los archivos que desee eliminar y haga click en el botón **🗑**.

Desaparecerán automáticamente los archivos indicados de zona central.


- Ver archivos de carpeta local

Para ver los archivos manualmente haga click en el botón  y se abrirá la carpeta local para que pueda visualizarla. Si hace algún cambio de este modo y desea verlo reflejado en Lego, haga click en el botón  y se visualizarán los archivos que actualmente están en la carpeta local.

- Subir datos a Onix

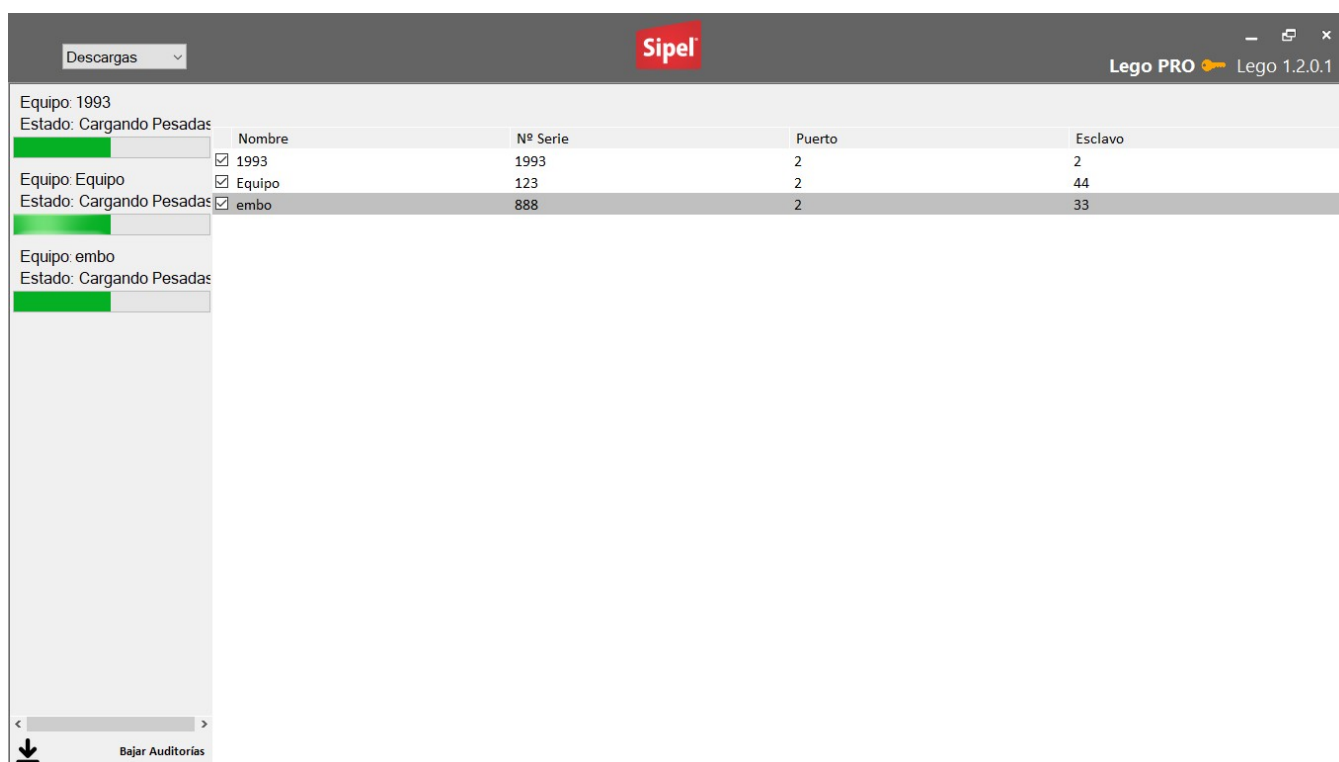
Para subir datos a Onix asegúrese que la carpeta local tiene todos los archivos que usted quiere enviar o reemplazar en el equipo y además, que no tenga ninguno extra, ya que podría reemplazar archivos que usted no quisiera. Una vez cerciorado esto, haga click en el botón  Subir datos a Onix y seleccione el tipo de comunicación: USB o puerto serie.

- Bajar datos desde Onix

Para bajar datos desde Onix haga click en el botón  Bajar datos desde Onix y seleccione el tipo de comunicación: USB o puerto serie. Tenga en cuenta que todos los archivos que tengan el mismo nombre serán reemplazados automáticamente.

Descargas

Lego con la opción de Descarga simultánea de hasta 24 indicadores Onix, esta funcionalidad solo está disponible en la versión paga.



The screenshot shows the Lego software interface. At the top, there is a 'Descargas' dropdown menu, the 'Sipel' logo, and the text 'Lego PRO' with a key icon and 'Lego 1.2.0.1'. Below this, there is a table with columns: 'Nombre', 'Nº Serie', 'Puerto', and 'Esclavo'. The table contains three rows of data, each preceded by a green bar and a checkbox. The first row is for 'Equipo: 1993', the second for 'Equipo: Equipo', and the third for 'Equipo: embo'. The table also shows the state 'Estado: Cargando Pesadas' for each row. At the bottom left, there is a 'Bajar Auditorias' button with a download icon.



Nombre	Nº Serie	Puerto	Esclavo
<input checked="" type="checkbox"/> 1993	1993	2	2
<input checked="" type="checkbox"/> Equipo	123	2	44
<input checked="" type="checkbox"/> embo	888	2	33

Preparar Lego para descargar múltiples pesadas

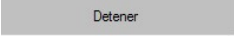
Antes de abrir Lego, verifique que tenga conectado los Onix por puerto RS-485 y que la PC donde se encuentra instalado el Lego tenga contado el Hard Key USB, una vez abierto el Lego podrá verificarlo si en la barra superior se visualiza el icono



- Descargar pesadas desde múltiples Onix

Seleccione desde la lista de equipos, los cuales va a realizar la descarga de pesadas, esto se logra haciendo clic en  , si desea quitar alguno haga clic nuevamente en el mismo. Cada equipo que seleccione irá apareciendo sobre el panel izquierdo, esto irá visualizando el estado de las descargas de pesadas. Luego haga clic en el botón  y el proceso comenzará automáticamente.

- Cancelar el proceso de descarga de pesadas

Para cancelar el proceso de descarga, solamente haga clic en  , y el sistema se detendrá, así también los indicadores de progreso de cada equipo visible en el panel izquierdo. Tenga en cuenta que las pesadas ya sincronizadas no podrán eliminarse.